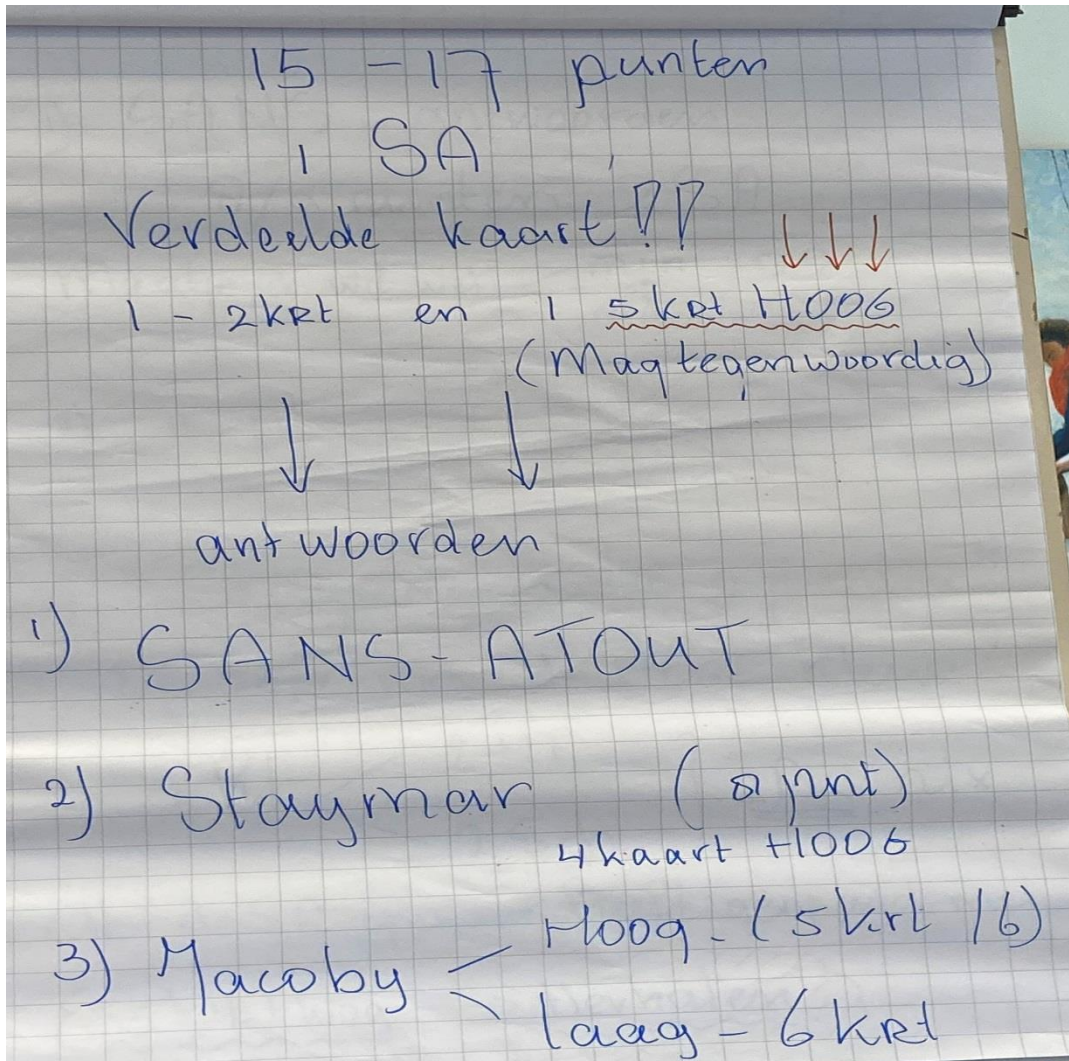


Les 3: Sans en Conventies

Je hebt de Stayman conventie, de Jacoby conventie

(Inclusief een Jacoby conventie in de lage kleur)



Een SA bod in de huidige tijd (systeem 5 kaart hoog) mag een 5 kaart hoog bevatten. Je hebt dan toch nog een verdeelde kaart (5-3-3-2).

Door met 1 SA te openen, weet je maatje dat je 15-16-17 punten hebt.

Als na 1SA je maatje Staymann doet, en je geeft schoppen aan.

Je maatje wijst dit af (heeft geen 4 kaart schoppen), dan kan je herbidden.

Je maatje weet nu dat je een 5 kaart hebt, en daardoor toch een mogelijke fit.

(1SA - 2 klaver - 2 schoppen - 2SA - 3 schoppen = 5 kaart)

Met 10 punten erbij, kan je de manche spelen.

Als je bv. met 1 schoppen opent, dan heb je wel 5 kaart schoppen, maar het zegt nog niets over het aantal punten (12-19) .

Het kan ook 10 punten zijn met 2 vijfkaarten (regel van 20).

Maar dan kom je niet zo snel tot een manche.

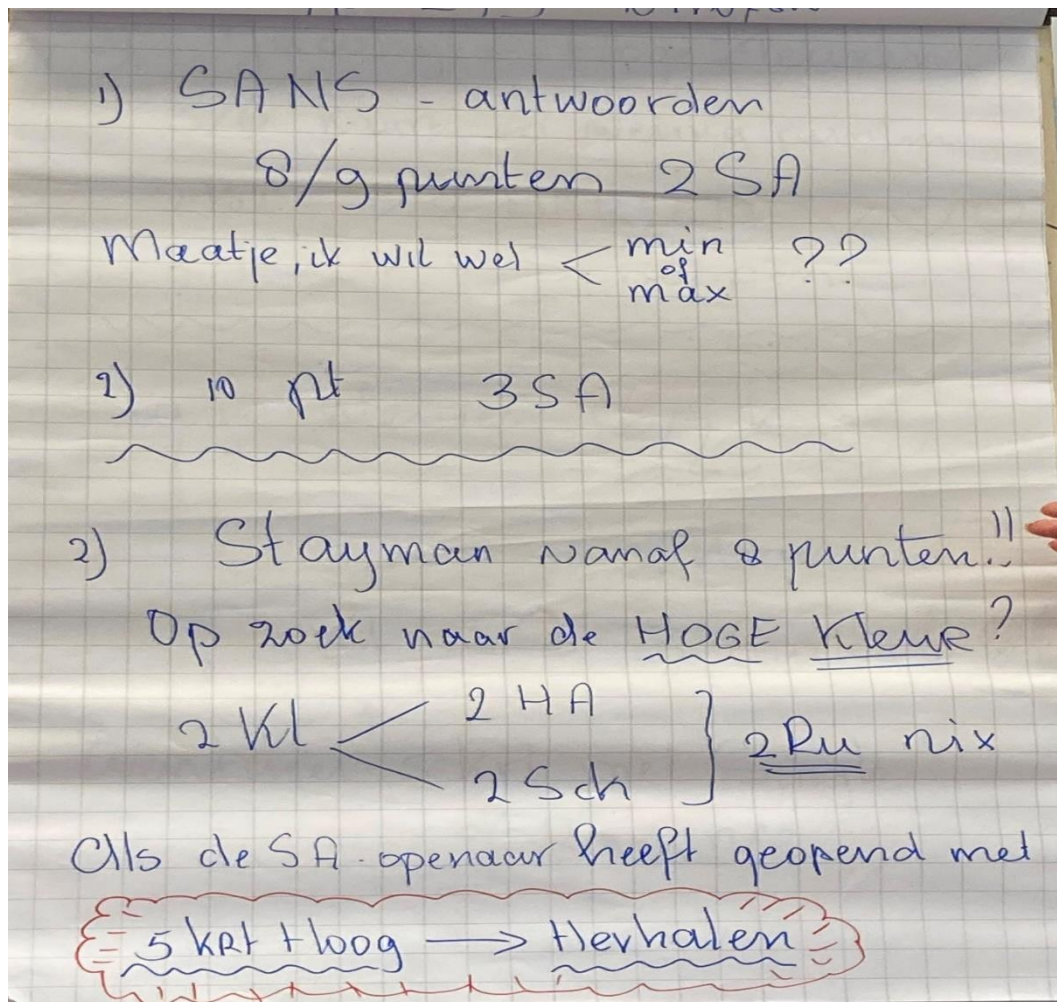
Antwoorden op 1 SA:

-SA

-Stayman (minimaal 8 punten en 4 kaart hoog)

-Jacoby : hoog (vanaf 0 punten en een 5/6 kaart hoog)

:laag (vanaf 0 punten en 6/7 kaart laag)



Antwoord na 1SA

-**2SA** , verdeelde kaart en 8-9 punten

Je geeft aan: maatje ,ik wil wel. Ben jij minimaal of maximaal

-**3SA**, verdeelde kaart en 10 punten

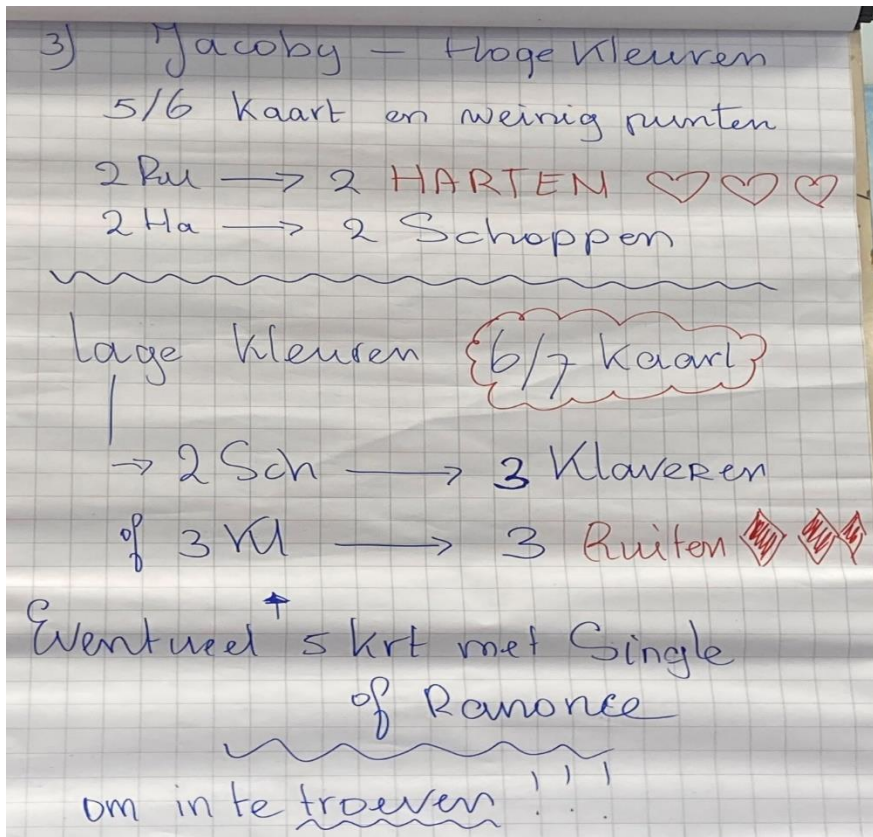
- **Stayman** (2 klaveren, minimaal 8 punten)

Je bent op zoek naar de hoge kleur.

Antwoord: 2 harten, 2 schoppen. (eerst de laagste).

Word bv. harten afgewezen middels een SA antwoord van je maatje ,
dan weet je dat het om de schoppen gaat.

Heb je nix hoog = 2 ruiten



-**Jacoby hoge kleuren**

Je hebt een 5/6 kaart en weinig punten (vanaf 0 punten).

Bieding : 1 eronder, dus 2 ruiten voor harten en 2 harten voor schoppen.

Maatje moet de kleur bevestigen.

-**Jacoby lage kleuren**

Je hebt 6/7 kaart in de lage kleuren

Heb je een lange kleur klaveren, dan geef je 2 schoppen (1 eronder), dan wordt het met klaveren bevestigd.

Maar heb je een lange kaart ruiten, dan kan je geen 2 klaveren geven

(1 eronder), want dat is de Stayman conventie.

Je moet nu naar 3 klaveren gaan om de ruiten aan te geven.

Je speelt liever troef dan SA, omdat je (waarschijnlijk) entrees te kort komt om naar de lange kleur te gaan.

In het troefspel kan je introeven om over te steken.

Wat geldt voor de 1SA opening, geldt ook voor de 2SA opening (20-21-22 punten), alleen 1 niveau hoger.

Dus bv. Jacoby voor ruiten: 4 klaveren

Bevestiging: 4 ruiten.

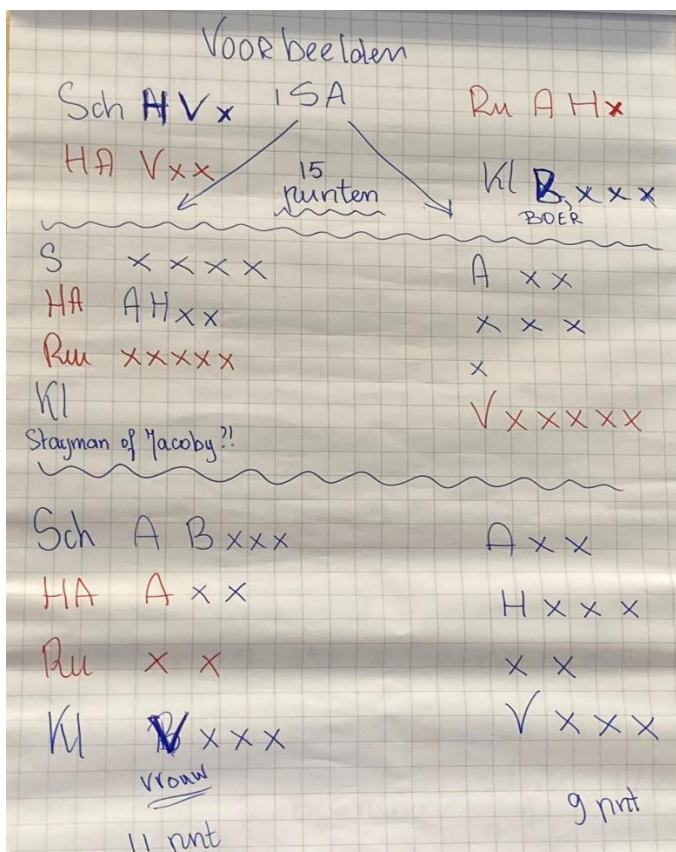
Dit speelt beter dan 3SA. Dit heeft te maken met de oversteek / entrees.

Er zit altijd wat buitenboord.

Kom je nog bij je lange kleur als je SA speelt ?

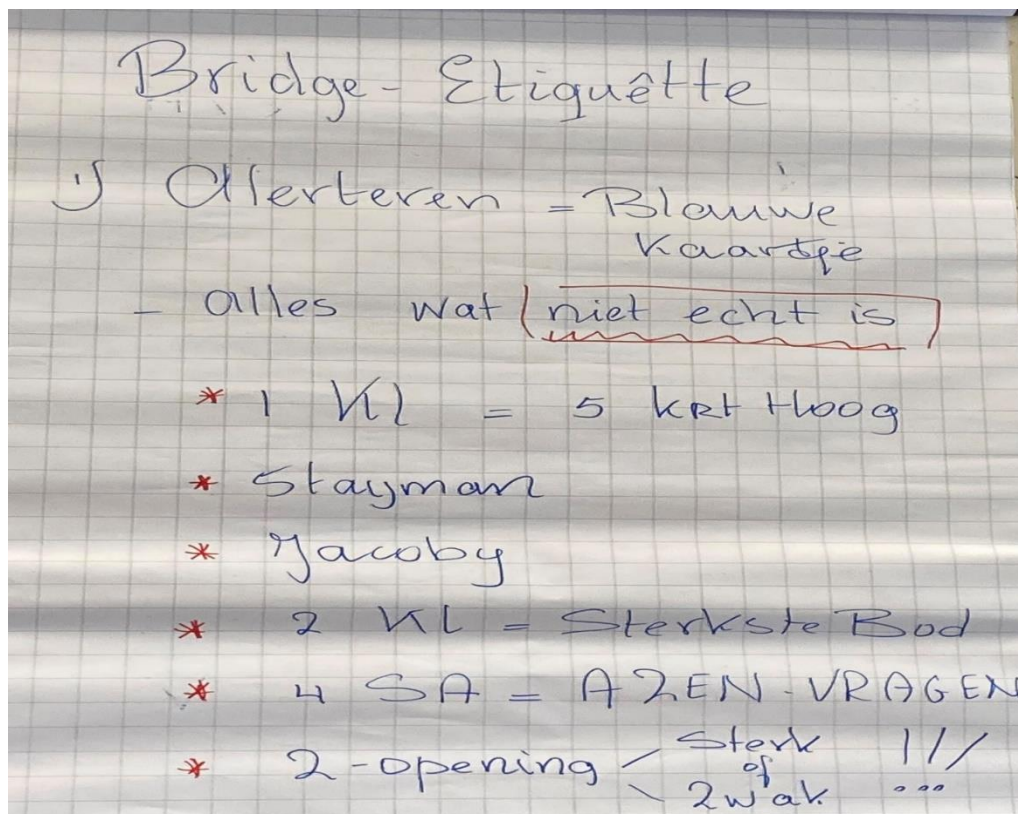
In het troefspel is dit geen punt.

Een aantal voorbeelden ter overdenking:



Tip: Googlen op Jacoby lage kleuren

Bridge etiquette



Wat moet er worden gealerteerd ?

Het alerteren wordt door je maatje gedaan.

Degene die aan de beurt is, mag aan je maatje vragen wat het betekent

- 1 klaveren alerteren (het kan een 2 kaart zijn). Het heeft niets met de klaveren te maken.
- Het is een voorbereiding voor de 5 kaart hoog.
- Je geeft daarmee aan dat je geen 5 kaart hoog hebt.
- (De gewone reële klaverkaart (4 of 5 kaart) hoeft niet gealerteerd worden (dat heb je in de hand))
- Hetzelfde geldt voor Stayman. Het heeft niets met de klaveren te maken.
- Idem voor Jacoby, ook een conventie.
- 2 klaveren: sterke opening. Ook dit zegt niets over de klaveren.
- 4SA : Azen vragen
- Opening op 2 hoog: sterk (2 klaveren) of zwak.